

ANTES DE COMENZAR A REALIZAR LA PRUEBA DEBE LEER LAS SIGUIENTES NORMAS
(Solamente debe entregar al tribunal, una hoja de lectura óptica con sus datos y respuestas)

Material: NINGUNO

IMPORTANTE

Si encuentra alguna anomalía en el enunciado, indique ésta en el reverso de la hoja de lectura óptica (o si fuera estrictamente necesario en una hoja adjunta) y argumente la solución adoptada al efecto. Estos comentarios serán de gran importancia ante posibles reclamaciones en la revisión de exámenes. Sólo el Equipo Docente podrá anular preguntas del examen.

1. Deberá entregar UNICAMENTE la hoja de lectura óptica con sus datos y respuestas.
2. La prueba consta de un test de 20 preguntas a contestar en una hoja de lectura óptica. Lea atentamente las instrucciones que figuran en la hoja de lectura óptica (no olvide poner su DNI, Código de Carrera, Código de Asignatura y Tipo de Examen).
3. Para superar la prueba se deberá obtener una puntuación mínima de 5 puntos. En cada pregunta del test se proponen cuatro respuestas de las cuales sólo una es correcta. Únicamente puntuarán las preguntas contestadas. Si la respuesta es correcta la puntuación será de 0.5 puntos y si es incorrecta restará 0.25 puntos.

PREGUNTAS

1.- Si tenemos el siguiente código Java:

```
int i = 1;  
double d = 2.0;
```

¿Cuál de las siguientes asignaciones no es válida?

- A) `d = 1;`
- B) `i = d;`
- C) `i = (int) d;`
- D) `i = (int) 6.9;`

2.- ¿Es posible que una variable que se ha inicializado con valor null se pueda asignar a otra variable? (ver código)

```
String s1 = null;  
String s3 = s1; //¿Es esto posible?
```

- A) Sí.
- B) No, porque la asignación null no es válida en Java.
- C) No, porque la asignación null hace referencia a una dirección vacía.
- D) No, porque Java obliga a que las variables tengan un valor inicial antes de poder usarlas.

3.- ¿Cuántos tipos primitivos diferentes tiene Java?

- A) 8
- B) 7
- C) 4
- D) Ninguno

4.- ¿Qué palabra clave se usa para invocar a un constructor de la superclase en el objeto que se está construyendo?

- A) `extends`

- B) final
- C) super
- D) new

5.- ¿Permite Java la herencia múltiple?

- A) Sí, en todo caso.
- B) Sí, pero sólo para un número determinado de superclases.
- C) No, sólo herencia simple.
- D) No, porque el concepto de herencia no está implementado en Java.

6.- ¿Cuántas partes integran un bucle *for*?

- A) Tres partes: inicialización, expresión lógica, actualización.
- B) Cuatro partes: inicialización, expresión lógica, actualización y cuerpo del bucle.
- C) Dos partes: expresión lógica y cuerpo del bucle.
- D) Cinco partes: declaración, inicialización, expresión lógica, actualización y cuerpo del bucle.

7.- ¿Un *applet* se ejecuta bajo el control de ...

- A) El sistema operativo del servidor.
- B) El sistema operativo del cliente.
- C) El manejador de excepciones.
- D) El navegador que descarga el archivo *.class*

8.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

- A) Java permite crear programas con flujos de control concurrentes
- B) La clase *Timer* tiene un método llamado *schedule()* para crear hilos tras un lapso especificado o en un momento específico.
- C) Java no permite crear flujos de control concurrentes.
- D) La clase *Date* representa un instante de tiempo en Java.

9.- Lea las siguientes afirmaciones sobre las excepciones *RuntimeException*. ¿Cuál es falsa?

- A) Las *RuntimeException* son un tipo especial de excepciones que heredan de *java.lang.RuntimeException*.
- B) A las excepciones *RuntimeException* también se las llama excepciones controladas.
- C) Java no obliga a capturar las *RuntimeException* o especificar que se lanzan.
- D) Las excepciones de formato y aritméticas son ejemplos de excepciones *RuntimeException*.

10.- Dado el siguiente fragmento de código. ¿Cuál sería el resultado al ejecutarlo?

```
public class ejemplo1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 2;  
        int b = 9;  
        int ite = 0;  
  
        while (a++ < --b){  
            ite++;  
            System.out.print("Iteración =" + ite + "\n");  
        }  
    }  
}
```

```

    }

}
}

```

- A) Iteración =1
Iteración =2
Iteración =3
- B) Iteración =1
- C) Iteración =1
Iteración =2
- D) Iteración =1
Iteración =2
Iteración =3
Iteración =4

11.- ¿Cómo se define una constante en Java?

- A) Mediante el modificador *Constant*.
- B) Mediante el modificador *final*.
- C) Mediante el modificador *static*.
- D) No es necesario ningún modificador para definir una constante en Java.

12.- En Java el operador “ + ” realiza concatenación de *String* cuando...

- A) Todos los operandos son *String*.
- B) Cuando al menos uno de los operandos es un *String*.
- C) Realiza la concatenación independientemente de los operandos.
- D) Ninguna de las anteriores.

13.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

- A) El método *charAt()* de la clase *String*, recibe como parámetro un índice y devuelve el carácter del texto que se encuentra en dicha posición.
- B) El método *trim()* de la clase *String*, devuelve un nuevo objeto que representa el mismo texto sin los espacios que hubiese antes y después del texto.
- C) El método *valueOf()* de la clase *String*, recibe como parámetro un valor de un tipo primitivo y devuelve una referencia a un nuevo objeto *String* que representa el valor del parámetro en forma de texto.
- D) La clase *String* tiene varios métodos *indexOf()* que se utilizan para buscar la última ocurrencia de substring bajo ciertas condiciones.

14.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?

- A) La sentencia *return* permite devolver un valor desde el método invocado al método que lo invoca.
- B) El valor de una variable objeto es una referencia a una ubicación que guarda un objeto de su tipo.
- C) Los parámetros con los que se invoca un método se denominan *parámetros formales*.
- D) Un método que no devuelve ningún valor tiene un tipo devuelto como *void*.

15.- En la API de *Swing*. ¿Qué representa un objeto *JTextField*?

- A) Una ventana con título y borde.
- B) Un componente para la introducción de texto de varias líneas.
- C) Un área donde mostrar un texto de una sola línea y una imagen o ambos elementos simultáneamente.
- D) Un componente para la introducción de un texto de una sola línea.

16.- La palabra clave *this* es una referencia...

- A) Al objeto de la clase padre sobre el que se está actuando.
- B) Directa a la clase sobre la que se está actuando.
- C) Al objeto sobre el que se está actuando.
- D) Ninguna de las anteriores.

17.- ¿Qué dos tipos de métodos existen en Java?

- A) De instancia y genéricos.
- B) De tipo y genéricos.
- C) De tipo y de clase.
- D) De instancia y de clase.

18.- En Java, la sobrecarga de métodos se produce cuando...

- A) Dos o más métodos de una clase tienen el mismo nombre.
- B) Dos o más métodos de una aplicación tienen el mismo nombre.
- C) Dos o más métodos de al menos dos clases tienen el mismo nombre.
- D) Java NO soporta la sobrecarga de métodos.

19.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?

- A) Dos clases que forman parte del mismo paquete no pueden acceder a sus miembros públicos y protegidos.
- B) La palabra clave *abstract* al comienzo de la definición de una clase indica que no se pueden crear instancias de ella.
- C) La palabra clave *abstract* al comienzo de la definición de un método indica que este ya se encuentra implementado.
- D) Una clase solo puede heredar de una clase e implementar una sola interface.

20.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?

- A) Si se ejecuta un bloque *catch* su parámetro se inicializa con la información correspondiente a la excepción.
- B) Si se lanza una excepción en el bloque *try* y no existe ningún bloque *catch* asociado, se termina el programa.
- C) Cuando se lanza una excepción y no se captura, Java no genera ningún mensaje de error.
- D) Java maneja las excepciones automáticamente y no pueden ser tratadas por el programador.