

RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos: Tfno:

Nombre: DNI:

Convocatoria: **Febrero 1ªPP** Semana: **1ª** Tipo de Examen: **A**

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. No se corregirán hojas auxiliares.

ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1.- ¿Cuál de los siguientes identificadores es válido?:

- a) 1registro
- b) \$impuesto
- c) a789374484
- d) año

2.- La transparencia referencial se logra:

- a) Utilizando la doble referencia
- b) Mediante la compilación separada
- c) Evitando los efectos secundarios
- d) Utilizando tipos estructurados

3.- El fragmento de programa de Modula-2:

TYPE vocales = ("A", "E", "I", "O", "U");

- a) Es un array de caracteres
- b) Es incorrecta
- c) Es una enumeración de caracteres
- d) Es un conjunto de caracteres

4.- Dada la siguiente declaración:

TYPE Color = (Rojo, Amarillo, Azul);
TYPE Colores = SET OF Color;
VAR c1, c2 : Colores;

¿Qué valor se imprimiría en pantalla tras la ejecución del siguiente código?

c1 := Colores{Rojo, Amarillo};
c2 := Colores{Rojo, Azul};
WriteString(c1-c2);

- a) Colores{}
- b) Colores{Amarillo, Azul}
- c) Se produciría un error
- d) Colores{Amarillo}

5.- ¿Cuál de los siguientes módulos debe importarse para manejar variables dinámicas?

- a) InOut
- b) Storage
- c) MathLib0
- d) SYSTEM

6.- ¿En qué casos tiene que existir un bloque con parte ejecutiva?:

- a) En un módulo de programa y de implementación
- b) En un módulo de implementación
- c) En un módulo de programa
- d) En todos los módulos

7.- La compilación separada ...

- a) Garantiza la ocultación
- b) Garantiza la compilación segura
- c) Evita errores en la descomposición modular
- d) Permite trocear un programa en partes

8.- Una constante puede pasarse como argumento a un procedimiento:

- a) Sólo por valor
- b) Sólo por referencia
- c) Por valor y por referencia
- d) No puede pasarse

9.- El error que se da en el siguiente código:

```
numero := 7;  
IF (numero MOD 3) = (1 OR 2) THEN  
  WriteInt(7,1);  
END;
```

Se debe al uso inadecuado de:

- a) MOD
- b) WriteInt
- c) La asignación (:=)
- d) OR

10.- La sentencia CASE ...

- a) Separa los casos con el símbolo barra (|) y puede tener ELSE
- b) Separa los casos con el símbolo barra (|) y siempre tiene ELSE
- c) Separa los casos con el punto y coma (;) y puede tener ELSE
- d) Separa los casos con el punto y coma (;) y siempre tiene ELSE

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar el tipo abstracto de datos PrecioGlobal para guardar el precio de un producto con hasta 4 monedas diferentes. La operación NuevoProducto guarda el NombreProducto pasado como argumento y pone a cero los precios en las 4 monedas. La operación NuevoPrecio con los argumentos NombreProducto, TipoMoneda (enumerado: euro, dólar, libra, yen) y PrecioMoneda, guarda el nuevo precio del producto en la moneda. La operación ListaPrecios escribe en pantalla el producto y los precios en las distintas monedas para el NombreProducto pasado como argumento.

RECUERDE: La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO** se corregirá lo que exceda de este espacio.